作品タイトル	箱のハコ

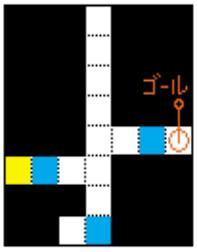
ゲームのルール、流れについて説明して下さい （画像・図式の使用可）

迷路のような箱を傾けることによって、中のキューブを移動させ
特定のキューブを、ゴールまで運ぶゲームです

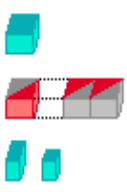
【操作、ルール】
①箱の上下左右、どこを傾けるか選択します
②傾いた方向へキューブが滑り、壁や他のキューブ等にぶつかると止まります
　何かにぶつかる前にキューブを止めることはできません
③特定のキューブがゴールまで移動すると、ステージクリアです

ステージが進むと、キューブやトラップの種類が増えたり
2つの箱を同時に操作したり、難易度が上がります

【例】
黄色のキューブを、ゴールまで移動させるには
左→下→右→下→右→上→右→下→右
の順に傾けます



【キューブの種類】
・ノーマル　　普通のキューブ
・磁石　　同じ極は反発して、キューブ間が1マス空く
　　違う極は引き合い、一度くっつくと離れなくなる
・1/2、1/4　　小さいので細い道を通れる



【トラップ】
・落とし穴　　キューブが落ちる。落ちると穴が埋まり、その上を他のキューブが移動可能になる
・一方通行　　決められた方向しか通れない通路
・シーソー　　両端に乗ったキューブの数(重さ)で上下する
・スイッチ　　スイッチの上にキューブがある時だけ、扉が開く、穴が閉じる、ゴールが現れるなど

【その他】
・時間ではなく、手数の少なさが得点になります
・自分でステージを作ることができ、友達と交換が可能です
　作成最後は、自分でクリアできなければ完成しません（クリアできる構造かチェック）

FC2 ワールド・ゲームプラン・コンテスト応募規約に同意の上、応募します。