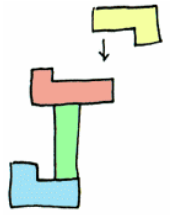
530　ぐらリス

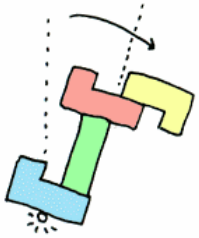
530 応募作　：　テトリスのパーツをバランスよく積んでいくゲーム

普通こういった積みゲーはたいてい、物理演算を利用したものが多いのですが、
応募では、載せたときにブロック同士がピタッとくっつくように見えます。この法則から、積みゲーをよりゲーム的ルール的にする可能性が見えました。

応募作では、積んだときにバランスが悪いと、落ちてしまいますが、
これを、とりあえず、積めるようにします。

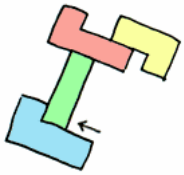


黄色ブロックを積むと、全体のバランスが悪くなり



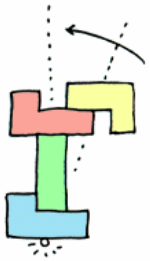
根元から全体が傾くことにします（傾く軸となるポイントがあります）

これを補正するため、緑ブロックを左にスライドさせます。



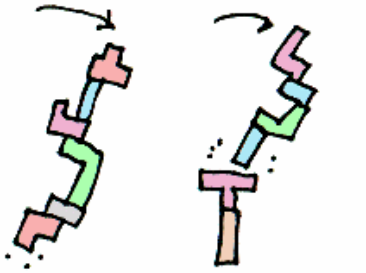
（スライドですので、ブロック同士の接合は解除されません）

その結果、バランスがとれ、



全体の傾きが元に戻ります。

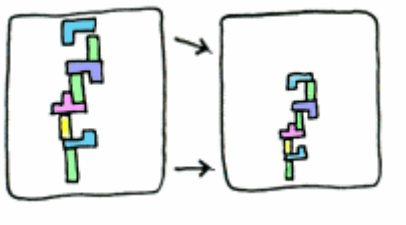
傾く軸となるポイントは、ゲームスタート時は、根元ですが、
ゲームが進行すると、傾きを発生させるブロックがおちてくるので、そこを中心に
折れる展開も起こります。



傾きブロックバリエーション

傾きブロック（傾き無制限）
右だけ傾くブロック
左だけ傾くブロック　等々・・・
傾く角度に限度があるブロック（30度までなど）

積んでいくと、上の方が見えなくなりますが、
自動的に、ズームアウトし、常に全体が見えるようにします。



なお、
全体が傾いた場合、本体を傾けることにより、
バランスを取ることができますが、あくまで一時的な時間稼ぎとし、、
傾きが激しくなれば、いつまでも防ぐことはできなくなります。

powered by FC2games©2010